

# TV-SUPERHIT

**JUNGLER**, die weiße Raupe des Spielers, verteidigt in einem Labyrinth ihr Revier gegen fremde Eindringlinge – rote Raupen, die hinter JUNGLER her sind und ihn durch dauerndes Versprühen von Gift oder durch böswilliges Anrennpen lähmzulegen versuchen.



**JUNGLER** wehrt sich durch gezieltes Sprühen auf den Schwanz der roten Raupen. Getroffen, wechseln sie ihre Farbe – sichtbares Zeichen dafür, daß **JUNGLER** sie jetzt seinerseits durch einen Rempler am Kopf aus dem Spiel werfen kann.



Zusatzpunkte gibt es, wenn **JUNGLER** einen Gegenspieler in der Sackgasse des Labyrinths erwischt, und einen saftigen Bonus holen Sie sich, wenn Ihre Raupe sich durch eine Erdbeere frißt. Neu gekräftigt wächst **JUNGLER** um ein gutes Stück: erreicht er die Größe eines Gegenspielers, wechselt



diese Raupe ihre Farbe und kann nun von **JUNGLER** ausgeschaltet werden.

Durch Qualität zur Spitze